Functioneel ontwerp

A: Geeft aan waar je je bevindt in het programma. De tekst staat in het midden en de rest van de regel is opgevuld met: \*\*\*\*\*

De Kleur van deze regel is CYAN

Voorbeeld:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* [1] Overzicht \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

B: Hier komt de content:

* Normale tekstkleur is GRAY
* Bij opsommingen is de eerste regel kleur WHITE
* Bij het succesvol invoeren van iets is de kleur GREEN
* Bij het verkeerd invoeren van iets of bij een foutmelding is de kleur RED

C: Menu (Bij hoofdmenu en afsluiten)

* Er kan met de UParrow en DOWNarrow genavigeerd worden naar de menu-items. Het menu is normaal de kleur GRAY, maar wanneer een bepaald menu item geselecteerd is wordt deze de kleur GREEN



